



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

REGULAMENTO DO II CAMPEONATO ADEBOLEIROS – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010 – DA ASSOCIAÇÃO DOS DELEGADOS DE POLÍCIA DO DISTRITO FEDERAL – ADEPOL/DF

DA DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º – O **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da Associação dos Delegados de Polícia do Distrito Federal – ADEPOL/DF será disputado por 06 (seis) times na forma deste regulamento e da tabela de jogos composta de locais, datas e horários previamente definidos.

Art. 2º – A ADEPOL/DF detém todos os direitos relacionados à competição e a sua Diretoria de Esportes, em conjunto com o colaborador abaixo assinado, é responsável pela organização, realização e elaboração do regulamento, da tabela e de todo o campeonato.

Art. 3º – A competição deverá obedecer, além destas normas, as regras gerais de futebol, o Regulamento Geral de Esportes da ADEPOL/DF e o Estatuto da Associação, sendo realizada entre seis times, de nomes fictícios a seguir descritos:

ITÁLIA
ESPANHA
HOLANDA
ALEMANHA
INGLATERRA
ÁFRICA DO SUL

Art. 4º - Cada equipe terá seu Representante, denominado CAPITÃO, que se encarregará de colocá-la em campo nos horários e datas estabelecidas na Tabela de Jogos, fazendo-se representar nas reuniões da organização, podendo designar um substituto para esta função.

DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 5º – A competição, com 06 (seis) equipes participantes, terá início no **dia 17 de ABRIL de 2010** e término previsto para o dia **26 de junho de 2010** e será realizada em 03 (três) fases em que os times jogarão entre si primeira fase, semifinal e final.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA

www.adeboleiros.ning.com



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

Art. 6º – Todas as partidas serão realizadas no Campo do Clube da ADEPOL/DF, localizado no Setor de Clubes Esportivos Sul, trecho 02, lote 25, Brasília/DF.

§ 1º – O local das partidas poderá ser excepcionalmente alterado a critério da Organização, ou por motivo de força maior, mediante comunicado antecipado ao Capitão do time.

Primeira Fase

Art. 7º – Na **primeira fase** os times formarão o grupo 01 (um) com 06 (seis) participantes e jogarão entre si em turno único, classificando-se para a fase seguinte os 04 (quatro) times com o maior número de pontos.

§ 1º – A pontuação da primeira fase se dará da seguinte forma:

- a. Vitória – 03 pontos
- b. Empate – 01 ponto
- c. Derrota – 00 pontos

Fase Semifinal

Art. 8º – Na **fase semifinal** da competição, as 04 (quatro) equipes classificadas formarão 02 (dois) grupos com 02 (dois) times em cada um, que se enfrentarão uma única vez, classificando-se para a fase seguinte o time que vencer a partida.

GRUPO DOIS

- 1ª Colocado do GRUPO UM
- 4ª Colocado do GRUPO UM

GRUPO TRÊS

- 2ª Colocado do GRUPO UM
- 3ª Colocado do GRUPO UM

Fase Final

Art. 9º – Na **fase final** da competição as 02 (duas) equipes classificadas jogarão entre si em turno único, sagrando-se campeã a que vencer a partida.

Art. 10º – Antes da partida final, será realizada a disputa pelo 3º lugar da competição, entre os perdedores do GRUPO DOIS e TRÊS.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

DO CRITÉRIO DE DESEMPATE

Art. 11º – Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 02 (dois) ou mais times aplicam-se na **primeira fase**, sucessivamente, os seguintes critérios técnicos de desempate:

1. Maior número de vitórias;
2. Maior saldo de gols;
3. Maior número de gols marcados;
4. Vantagem no confronto direto (exclusivamente quando o empate ocorrer entre dois times);
5. Sorteio público na sede da ADEPOL/DF.

Art. 12 – Em caso de empate dentro do tempo regulamentar nas partidas das fases semifinal e final, haverá disputa em prorrogação de dois tempos de 10 minutos cada, com 10 minutos de intervalo. Persistindo empate, o vencedor será definido por meio da disputa de pênaltis.

§ 1º – Na disputa de pênaltis cada time terá direito a 05 (cinco) cobranças alternadas, sendo considerado o vencedor aquele que marcar maior número de gols ao final.

§ 2º – Em caso de empate, cada time terá direito à cobrança de 01 (um) pênalti alternado, repetindo-se as cobranças até a definição do vencedor.

§ 3º – Somente poderão cobrar os pênaltis os atletas que se encontravam em campo quando do término do tempo regulamentar.

§ 4º – Caso o empate persista e todos os jogadores do parágrafo anterior já tenham participado da cobrança, os atletas que estavam fora da partida, mas que participaram dela, deverão cobrar os pênaltis, reiniciando-se a seqüência, na mesma ordem anterior, caso todos os atletas do time já tenham participado.

Art. 13 – Os jogos não poderão ser adiados, salvo motivo de força maior, por decisão da Organização da competição. Os interrompidos ou suspensos serão solucionados levando-se em conta os motivos determinantes, de acordo com o Regulamento Geral de Esportes da ADEPOL/DF.

§ 1º - Os jogos interrompidos ou suspensos no primeiro tempo normal de jogo, serão reiniciados e jogados pelo tempo restante, em data definida pela Organização.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

§ 2º - Dos jogos que não se realizarem por virtude de adiamento, suspensão ou anulação, só poderão participar os atletas que tinham condições de jogo no dia da partida adiada.

§ 3º - Os jogos interrompidos ou suspensos no segundo tempo normal de jogo, ou na prorrogação, serão considerados finalizados com o placar correspondente, salvo quando o time causador estiver de má-fé, a critério do árbitro.

DA CONDIÇÃO DE JOGO

Art. 14 – A condição de jogo para a primeira rodada da competição se dará pela inscrição prévia de todos os atletas perante a Organização, com o pagamento de R\$ 120,00 (cento e vinte reais) até o dia **17 de abril de 2010**.

§ 1º – Não será admitida a inscrição de novos atletas a partir dessa data, em qualquer time.

§ 2º – Os atletas descritos no *caput* serão distribuídos por sorteio em um dos 04 (quatro) da ADEPOL/DF da competição, obedecendo-se o critério técnico definido pela Organização em conjunto com os capitães de cada equipe.

§ 3º - O atleta que no decorrer do campeonato deixar de atender as condições descritas no artigo 16, não poderá continuar participando do campeonato.

Art. 15 – Os times poderão inscrever e utilizar, em cada partida, 01 (um) goleiro de fora dos quadros da ADEPOL/DF, o qual não poderá jogar em mais de um time no mesmo dia da realização das partidas.

Art. 16 – O atleta somente poderá ser inscrito e jogar pelo time ao qual foi sorteado, atendendo aos seguintes requisitos, que serão certificados pela secretaria da ADEPOL/DF:

- a. Ser associado (sócio ou sócio convidado) ou dependente da ADEPOL/DF;
- b. Estar em dia com a mensalidade da Associação.

§ 1º - A Organização do campeonato poderá convidar entidades parceiras da ADEPOL/DF a participarem do campeonato, mediante inscrição do time completo, obedecendo, no que couber, o disposto nos artigos 13, 14 e 15 deste regulamento.

DA DISCIPLINA EM CAMPO

Art. 17 – O atleta que for advertido com o terceiro cartão amarelo e/ou azul, cumpre automaticamente suspensão na partida seguinte.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

§ 1º - A contagem dos cartões amarelos e/ou azuis após o término da primeira fase será desconsiderada.

Art. 18 – Os atletas cumprirão sempre a suspensão automática de um jogo após advertência com o cartão vermelho.

§ 1º – É de exclusiva responsabilidade dos times disputantes da competição o controle de contagem do número de cartões amarelos, azuis e vermelhos recebidos por seus atletas, para efeito de condição de jogo em cada partida.

§ 2º – Quando um atleta for advertido com um cartão azul deverá imediatamente deixar o campo por 05 (cinco) minutos, aguardando a determinação do árbitro da partida para seu retorno.

§ 3º – Quando um atleta for advertido com dois cartões (amarelo e/ou azul) em uma mesma partida, receberá automaticamente o cartão vermelho.

§ 4º – Quando um atleta for advertido com um cartão amarelo ou azul e, posteriormente, for expulso de campo com a exibição direta de cartão vermelho, serão considerados o cartão amarelo ou azul e o cartão vermelho.

§ 5º – Quando um atleta for advertido com um cartão amarelo ou azul e, posteriormente, receber o segundo cartão amarelo ou azul, com a exibição conseqüente do cartão vermelho, será considerado apenas o cartão vermelho.

§ 6º - O atleta que agredir fisicamente outro atleta, ou o árbitro, será excluído do campeonato.

DAS PARTIDAS

Art. 19 – As partidas terão duração de 50 (cinquenta) minutos, divididos em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

§ 1º - Em cada partida será concebido apenas 01 (um) tempo técnico de 01 (um) minuto a cada equipe, que poderá ser pedido no primeiro ou no segundo tempo da partida, pelo capitão do time.

Art. 20 – Não há limites de substituição de atletas por partida.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA

www.adeboleiros.ning.com



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

Art. 21 – Todos os atletas devidamente inscritos na competição deverão obrigatoriamente participar por pelo menos 10 (dez) minutos das partidas que se fizerem presentes, em condições de jogo.

§ 1º – É de responsabilidade do atleta interessado comunicar ao árbitro no final da partida o não cumprimento da regra prevista no *caput*, o qual deverá anotar a comunicação em súmula.

§ 2º – Comprovada a desobediência da regra prevista no *caput* e figurando o time infrator como vencedor na partida em que se configurou a transgressão serão desconsiderados os pontos e gols da partida, registrando-se automaticamente a vitória para o time adversário pelo placar de 1x0.

§ 3º – A aplicação da regra prevista no § 2º não afeta a contagem de gols marcados por atleta.

Art. 22 – O time deverá apresentar-se em campo até 05 (cinco) minutos antes do horário marcado para o início da partida, e até 02 (dois) minutos antes do horário marcado para o reinício.

Art. 23 – Somente poderá participar da partida o time que se apresentar, no mínimo com 04 (quatro) jogadores de linha e 01 (um) goleiro, devidamente uniformizados.

§ 1º – Se durante uma partida, a equipe que estiver vencendo ficar sem o número mínimo de jogadores previsto neste artigo, a partida será encerrada, dando-se a vitória pelo placar de (3X0) ao seu adversário. Sendo a equipe perdedora a ficar sem o número mínimo de jogadores previsto neste artigo, a partida será encerrada mantendo-se o placar. Se a partida estiver empatada, a equipe que permanecer com o número mínimo de jogadores previsto neste artigo, será considerada vencedora pelo placar de (3X0). Se ambas as equipes ficarem sem o número mínimo de jogadores previsto neste artigo, ambas serão declaradas perdedoras pelo placar de (3X0).

§ 2º - A equipe que, mesmo depois de advertida pelo árbitro, e após 15 (quinze) minutos, se recusar a continuar a partida, ainda que permaneça em campo, sofrerá as seguintes punições:

- a) Se estiver vencendo a partida ou se o placar estiver empatado no momento da recusa, será declarada perdedora pelo escore de 3x0, saindo-se vencedora a equipe adversária;
- b) Se for perdedora no momento da recusa, será mantido o placar.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

Art. 24 – O time que não se apresentar para a partida no dia e horário marcados, com limite de tolerância de 15 (quinze) minutos, será declarado perdedor pelo placar de 1x0. Em caso de reincidência, o time será eliminado da competição.

§ 1º – Os atletas do time eliminado não poderão participar da competição em outro time.

§ 2º – A Organização poderá redistribuir os atletas que não deram causa à eliminação do time em outras equipes da competição, atendendo os critérios previstos no artigo 13, § 2º.

Art. 25 – Não será permitido o atleta jogar alcoolizado, cabendo ao árbitro adotar os procedimentos para retirar o atleta de campo.

§ 1º - O controle antidoping seguirá os dispositivos da legislação vigente.

DAS PREMIAÇÕES

Art. 26 – A Organização elaborará instruções específicas no que concerne à entrega de troféus e medalhas do Campeonato.

§ 1º – Ao time vencedor do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da ADEPOL/DF será entregue o troféu de “CAMPEÃO”, ao segundo colocado, o troféu de “VICE-CAMPEÃO”, e ao terceiro colocado, o troféu respectivo.

§ 2º – Aos atletas campeões, vice-campeões e terceiros colocados do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da ADEPOL/DF serão entregues, individual e pessoalmente, medalhas representativas de ouro, prata e bronze.

§ 3º – As premiações acima serão entregues exclusivamente na festa de encerramento do Campeonato, em local a ser determinado pela Organização.

Art. 27 – Aos atletas participantes do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da ADEPOL/DF serão ainda distribuídas as seguintes premiações:

§ 1º – Troféu de Artilheiro do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da ADEPOL/DF, ao atleta que marcar o maior número de gols ao longo da competição.

§ 2º – Troféu de Jogador Destaque do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010** da ADEPOL/DF, ao atleta considerado como destaque da competição, sendo que



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

cada capitão indicará um jogador de seu time para ser votado por todos os atletas inscritos na competição.

§ 3º – Troféu de Melhor Goleiro do **II Campeonato Adeboleiros – FIFA WORLD CUP – SOUTH AFRICA 2010**, ao atleta que levar menos gols durante a competição por meio de apuração feita pela Organização, considerando a média por partida, desde que o atleta tenha participado de pelo menos três partidas nessa posição.

§ 4º – As premiações definidas neste artigo serão entregues exclusivamente na festa de encerramento do Campeonato, em local a ser determinado pela ADEPOL/DF.

DA CONFRATERNIZAÇÃO

Art. 28 – No início da competição e ao término da segunda fase será realizado um churrasco de confraternização no Clube da ADEPOL/DF, e ao final do campeonato será realizada a festa de encerramento, nos moldes a serem definidos pela Organização.

§ 1º – Os custos com a alimentação serão de responsabilidade da Organização, cabendo aos atletas o custeio da bebida consumida no dia.

§ 2º – Associados não inscritos e demais pessoas convidadas deverão pagar a taxa de R\$ 30,00 (trinta reais) por churrasco e R\$ 70,00 (setenta reais) para a festa de encerramento, cabendo ainda o custeio da bebida consumida no dia. Esse valor será recolhido obrigatoriamente pelo atleta que convidou, como condição de jogo.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 29 – Técnica e disciplinarmente, o Campeonato Adeboleiros da ADEPOL/DF será regido pelas Regras de Jogo da Internacional Football Association Board, publicadas pela FIFA, pelos dispositivos do Código Brasileiro de Justiça Desportiva vigente e pelas Leis nº 9.615/98 e nº 10.671/03 e por outras que sejam instituídas.

Art. 30 – Todas as informações sobre o campeonato serão divulgadas no site oficial do futebol na ADEPOL/DF: www.adeboleiros.ning.com.

Art. 31 – Os casos não previstos no presente regulamento, assim como a sua interpretação, serão resolvidos pela Organização, mediante solicitação do representante de time.



JOSE EDUARDO ESCANHOELA



ADEBOLEIROS é parceiro do Instituto Superar – www.institutosuperar.org.br

Art. 32 – O presente regulamento não será alterado após o início do campeonato, salvo necessidade imprescindível visando adequação de suas normas.

Brasília/DF, 09 de abril de 2010.

Wellerson Gontijo Vasconcelos Júnior
Diretoria de Esportes

José Eduardo Escanhoela
OOOOOOO MODERADOR



JOSE EDUARDO ESCANHOELA

www.adeboleiros.ning.com